



Mes: junio Semana: 1 Tema: Enfoques del juego y el aprendizaje

Día 1	Tema(s) Fundamento(s)	
	Tema: Días soleados por delante Número: 16 Letra: Oo Color: Azul Forma: Rectángulo	APL1.1 Demostrar iniciativa y autodirección
Indicadores		
	Preescolar más joven	Preescolar mayor
	Puede unirse al juego cuando se le invite o con modelado.	Puede organizar o asignar roles durante el juego de simulación.
Actividad: Juego de picnic Preparen un picnic imaginario con objetos reales o de juguete (una manta, vasos, comida de juguete). Animen a los niños a elegir roles (quién trae qué) y a resolver problemas juntos ("¡Necesitamos más vasos!"). Este tipo de juego fomenta la creatividad, la independencia y el desarrollo de habilidades sociales.		
Recursos/Materiales - Frazada - Comida de juguete y artículos para picnic	Vocabulario clave: picnic, compartir, almuerzo	Apoyo:



Mes: junio Semana: 1 Tema: Enfoques del juego y el aprendizaje

Día 2	<table border="1"> <tr> <th colspan="2" data-bbox="386 369 898 401">Tema(s) Fundamento(s)</th></tr> <tr> <td data-bbox="386 411 898 600"> Tema: Días soleados por delante Número: 16 Letra: Oo Color: Azul Forma: Rectángulo </td><td data-bbox="906 411 1414 600"> APL2.1 Demostrar el desarrollo del pensamiento flexible durante el juego. </td></tr> </table>	Tema(s) Fundamento(s)		Tema: Días soleados por delante Número: 16 Letra: Oo Color: Azul Forma: Rectángulo	APL2.1 Demostrar el desarrollo del pensamiento flexible durante el juego.
Tema(s) Fundamento(s)					
Tema: Días soleados por delante Número: 16 Letra: Oo Color: Azul Forma: Rectángulo	APL2.1 Demostrar el desarrollo del pensamiento flexible durante el juego.				
Indicadores	<table border="1"> <tr> <th data-bbox="386 667 898 762">Preescolar más joven</th><th data-bbox="906 667 1414 762">Preescolar mayor</th></tr> <tr> <td data-bbox="386 772 898 856">Puede repetir frases o representar roles cuando se le solicite.</td><td data-bbox="906 772 1414 856">Puede crear historias sobre el clima y dirigir escenarios de juego.</td></tr> </table>	Preescolar más joven	Preescolar mayor	Puede repetir frases o representar roles cuando se le solicite.	Puede crear historias sobre el clima y dirigir escenarios de juego.
Preescolar más joven	Preescolar mayor				
Puede repetir frases o representar roles cuando se le solicite.	Puede crear historias sobre el clima y dirigir escenarios de juego.				
Actividad: Obra dramática de la estación meteorológica Transforma un área de juegos en una estación meteorológica con accesorios como mapas, micrófonos y tarjetas meteorológicas. Los niños pueden jugar a ser meteorólogos y describir el tiempo del día. Rota los roles y fomenta la interacción mediante transmisiones grupales.					
Recursos/Materiales - Tarjetas meteorológicas, puntero, micrófono de juguete - Artículos de disfraz (opcional)	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="548 1161 881 1499"> Vocabulario clave: tiempo, pronóstico, informe </td><td data-bbox="889 1161 1414 1499"> Apoyo: </td></tr> </table>	Vocabulario clave: tiempo, pronóstico, informe	Apoyo:		
Vocabulario clave: tiempo, pronóstico, informe	Apoyo:				



Mes: junio Semana: 1 Tema: Enfoques del juego y el aprendizaje

Día 3	Tema(s) Fundamento(s)	
	Tema: Días soleados por delante Número: 16 Letra: Oo Color: Azul Forma: Rectángulo	APL2.1 Demostrar el desarrollo del pensamiento flexible durante el juego.
Indicadores		
	Preescolar más joven	Preescolar mayor
	Puede explorar accesorios de playa o seguir a sus compañeros en un juego de simulación.	Pueden crear su propia escena de playa o contar una historia relacionada.

Actividad: **Juego de simulación de día de playa**

Proporcione toallas, gafas de sol, cubos y juguetes para la arena para un día de playa, ya sea en casa o al aire libre. Anime a los niños a contar historias y a imaginar situaciones como construir castillos de arena o buscar conchas marinas. Esto fomenta la creatividad y la exploración libre.

Recursos/Materiales - Toallas, cubos de juguetes, accesorios de playa. - Gafas de sol o sombreros	Vocabulario clave: playa, sol, toalla	Apoyo:
---	---	---------------



Mes: junio Semana: 1 Tema: Enfoques del juego y el aprendizaje

Día 4	Tema(s) Fundamento(s)	
	Tema: Días soleados por delante Número: 16 Letra: Oo Color: Azul Forma: Rectángulo	APL1.1 Demostrar iniciativa y autodirección
Indicadores		
	Preescolar más joven	Preescolar mayor
	Puede tomar pedidos simples con soporte.	Puede crear menús o asignar roles (recolector, cajero).

Actividad: Juego de simulación de puesto de helados

Preparen un puesto de helados de mentira con pompones o bolas de helado de papel. Animen a los niños a turnarse para pedir y preparar conos. Ofrezcan un menú para los primeros lectores. Oriéntenlos para que resuelvan problemas cuando haya una fila larga o se acaben las bolas.

Recursos/Materiales - Conos de juguete, pompones, cuencos. - Tarjetas de menú de mentira	Vocabulario clave: orden, cucharada, sabor	Apoyo:
--	--	---------------



Mes: junio Semana: 1 Tema: Enfoques del juego y el aprendizaje

Día 5	<table border="1"> <tr> <th colspan="2" data-bbox="378 401 899 411">Tema(s) Fundamento(s)</th></tr> <tr> <td data-bbox="378 422 899 590"> Tema: Días soleados por delante Número: 16 Letra: Oo Color: Azul Forma: Rectángulo </td><td data-bbox="899 422 1414 590"> APL4.1 Demostrar el desarrollo de las interacciones sociales durante el juego. </td></tr> </table>	Tema(s) Fundamento(s)		Tema: Días soleados por delante Número: 16 Letra: Oo Color: Azul Forma: Rectángulo	APL4.1 Demostrar el desarrollo de las interacciones sociales durante el juego.
Tema(s) Fundamento(s)					
Tema: Días soleados por delante Número: 16 Letra: Oo Color: Azul Forma: Rectángulo	APL4.1 Demostrar el desarrollo de las interacciones sociales durante el juego.				
Indicadores	<table border="1"> <tr> <th data-bbox="378 695 899 758">Preescolar más joven</th><th data-bbox="899 695 1414 758">Preescolar mayor</th></tr> <tr> <td data-bbox="378 758 899 863">Puede entregar tazas o simular que las sirve.</td><td data-bbox="899 758 1414 863">Puede crear carteles, tomar pedidos y explicar lo que está vendiendo.</td></tr> </table>	Preescolar más joven	Preescolar mayor	Puede entregar tazas o simular que las sirve.	Puede crear carteles, tomar pedidos y explicar lo que está vendiendo.
Preescolar más joven	Preescolar mayor				
Puede entregar tazas o simular que las sirve.	Puede crear carteles, tomar pedidos y explicar lo que está vendiendo.				
Actividad: Juego de rol de puesto de limonada Invite a los niños a ayudar a gestionar un puesto de limonada imaginario usando vasos de papel, jarras y papel amarillo. Modele frases como "¿Quieres un vaso?" o "¡Qué calor hace!". Use letreros y precios para fomentar las primeras oportunidades de matemáticas y escritura.					
Recursos/Materiales - Jarras, vasos de papel, pompones/papel amarillos - Soporte o mesa, dinero de mentira	Vocabulario clave: limonada, puesto, venta				