



Mes: agosto Semana: 2 Tema: Artes Creativas

Día 1	Tema(s) Fundamento(s)	
	Tema: Pesca por diversión Número: 5 Carta: Xx Color: Plata Forma: Corazón	CA1.1 Demostrar expresión musical creativa
Indicadores	Bebés más pequeños	
	Puede sostener o agitar un sonajero cuando se le solicite.	
Actividad: Agitadores musicales Ofrezca sonajeros seguros para bebés para que exploren. Muestre cómo agitarlos lentamente, luego más rápido, animando a los bebés a observar y escuchar. Invítelos a copiar sus movimientos o a aplaudir. Repita una canción corta mientras usa los sonajeros para conectar la música con el ritmo.		
Recursos/Materiales	<ul style="list-style-type: none">Agitadores seguros para bebésReproductor de música (opcional)	Vocabulario clave: sacudida, música, sonido
		Apoyo:

**Mes: agosto Semana: 2 Tema: Artes Creativas**

Día 2	Tema(s) Fundamento(s)	
	Tema: Pesca por diversión Número: 5 Carta: Xx Color: Plata Forma: Corazón	CA3.1 Demostrar expresión creativa a través del proceso o experiencia de arte visual.
Indicadores	Bebés más pequeños	
	Puede tocar o manchar la pintura con ayuda.	

Actividad: Pintura de dedos plateada

Ofrezca pintura plateada no tóxica para dedos sobre papel. Deje que los bebés exploren con las manos, dando palmaditas o untando. Describa sus acciones: "Hiciste líneas, hiciste puntos". Anime a los bebés mayores a usar trazos más controlados mientras exploran el color de la semana.

Recursos/Materiales	Vocabulario clave: plata, pintura, dedo	Apoyo:
<ul style="list-style-type: none">• Pintura plateada no tóxica• Hojas de papel grandes• Batas o baberos		



Infante Curriculo

Mes: agosto Semana: 2 Tema: Artes Creativas

Día 3	Tema(s) Fundamento(s)	
	Tema: Pesca por diversión Número: 5 Carta: Xx Color: Plata Forma: Corazón	CA2.1 Demostrar expresión de movimiento creativo
Indicadores	Bebés más pequeños	
	Puede observar el movimiento de la bufanda con los ojos o alcanzarla.	Puede agitar una bufanda o mover el cuerpo al ritmo de la música.

Actividad: **Baila con bufandas**

Ponga música suave y mueva bufandas de colores en el aire. Anime a los bebés a alcanzar, agarrar o agitar las bufandas. Los bebés mayores pueden imitar movimientos como arriba, abajo o de lado a lado. Enfatice el ritmo moviendo las bufandas al ritmo de la música.

Recursos/Materiales	Vocabulario clave: bailar, bufanda, moverse	Apoyo:
<ul style="list-style-type: none">bufandas de coloresreproductor de música		



Infante Curriculo

Mes: agosto Semana: 2 Tema: Artes Creativas

Día 4	Tema(s) Fundamento(s)	
	Tema: Pesca por diversión Número: 5 Carta: Xx Color: Plata Forma: Corazón	CA3.2 Demostrar expresión creativa a través de la producción y presentación de artes visuales.
Indicadores	Bebés más pequeños Bebés mayores	
	Puede tocar con ayuda la esponja mojada en pintura.	Puede estampar o presionar una esponja sobre el papel.

Actividad: Corazones de pintura con esponja

Ofrezca esponjas cortadas en forma de corazón y sumérjalas en pintura. Ayude a los bebés a presionar la esponja sobre el papel para crear impresiones. Anime a explorar presionando, levantando y repitiendo. Celebre la creación de corazones como una conexión con la figura de la semana.

Recursos/Materiales	Vocabulario clave: corazón, prensa, pintura	Apoyo:
<ul style="list-style-type: none">• Esponjas en forma de corazón• Pintura no tóxica• Hojas de papel		



Infante Curriculo

Mes: agosto Semana: 2 Tema: Artes Creativas

Día 5	Tema(s) Fundamento(s)	
	Tema: Pesca por diversión Número: 5 Carta: Xx Color: Plata Forma: Corazón	CA1.1 Demostrar expresión musical creativa
Indicadores	Bebés más pequeños	
	Puede vocalizar o sonreír durante la canción.	

Actividad: Canción del eco

Cante una canción sencilla con eco, haciendo pausas después de cada frase para que los bebés respondan. Empiece con sonidos como "la, la" o "ba, ba". Anime a los bebés más pequeños a arrullar o balbucear, mientras que los mayores pueden intentar repetir sus sonidos. Use gestos con las manos para indicar cuándo es su turno.

Recursos/Materiales	Vocabulario clave: cantar, eco, sonido	Apoyo:
• Ninguno		