



Infante Curículo

Mes: junio Semana: 3 Tema: Enfoques del juego y el aprendizaje

Día 1	Tema(s) Fundamento(s) Tema: Vamos al zoológico Número: 18 Letra: Qq Color: Morado Forma: Cuadrada		APL1.1 Demostrar iniciativa y autodirección
Indicadores	Bebés más pequeños		Bebés mayores
Puede alcanzar o seguir el movimiento del juguete en el contenedor.			
		Puede elegir, agarrar o explorar diferentes juguetes de forma independiente.	
Actividad: Contenedor del zoológico Llena un contenedor con 3-5 juguetes blandos con temática de zoológico. Deja que los bebés exploren libremente. Observa cómo eligen e interactúan con diferentes texturas y formas. Fomenta la curiosidad con comentarios sencillos como: "¡Encontraste al león!".			
Recursos/Materiales	<ul style="list-style-type: none">Animales de peluche o juguetes del zoológico	Vocabulario clave: encontrar, tocar, zoológico	Apoyo:



Infante Curículo

Mes: junio Semana: 3 Tema: Enfoques del juego y el aprendizaje

Día 2	Tema(s) Fundamento(s)	
	Tema: Vamos al zoológico Número: 18 Letra: Qq Color: Morado Forma: Cuadrada	APL3.1 Demostrar desarrollo de atención sostenida y persistencia.
Indicadores	Bebés más pequeños	
	Puede realizar un seguimiento de las acciones del cuidador y permanecer involucrado brevemente.	Puede imitar movimientos simples o interactuar con el cuidador por turnos.

Actividad: Juego de portero <p>Imagina ser un cuidador del zoológico que alimenta o revisa a los animales. Di: "¡El cuidador alimenta al oso!". Deja que los bebés observen y luego exploren contigo. Para los bebés mayores, animálos a participar con tazas o cucharas.</p>		
Recursos/Materiales <ul style="list-style-type: none">● Juguetes de animales, comida de juguete, cuchara o taza.	Vocabulario clave: mantener, alimentar, jugar	Apoyo:



Infante Curículo

Mes: junio Semana: 3 Tema: Enfoques del juego y el aprendizaje

Día 3	Tema(s) Fundamento(s) Tema: Vamos al zoológico Número: 18 Letra: Qq Color: Morado Forma: Cuadrada	
Indicadores	Bebés más pequeños Puede mirar piezas de un rompecabezas o deslizarlas hacia afuera.	
	Bebés mayores Puede intentar ajustar o quitar formas simples con ayuda.	
Actividad: Rompecabezas de animales Ofrezca un rompecabezas de madera maciza con 2 o 3 animales del zoológico. Deje que los bebés manipulen las piezas libremente o guíe a los bebés mayores para que intenten colocar las formas. Celebre cualquier esfuerzo o juego concentrado con elogios.		
Recursos/Materiales <ul style="list-style-type: none">● Rompecabezas de madera seguro para bebés	Vocabulario clave: pieza, partido, en	Apoyo:



Infante Curículo

Mes: junio Semana: 3 Tema: Enfoques del juego y el aprendizaje

Día 4	Tema(s) Fundamento(s)	
	Tema: Vamos al zoológico Número: 18 Letra: Qq Color: Morado Forma: Cuadrada	APL2.1 Demostrar el desarrollo del pensamiento flexible durante el juego.
Indicadores	Bebés más pequeños	
Puede observar y reaccionar ante sonidos o movimientos dramáticos.		Puede adivinar señalando, balbuceando o extendiendo la mano.

Actividad: Adivina el animal

Haz sonidos de animales detrás de una marioneta o juguete: "¡Rugido! ¿Quién es?". Revela el animal lentamente y di su nombre. Esto fomenta la memoria, las habilidades de juego y la resolución temprana de problemas.

Recursos/Materiales	Vocabulario clave: ¿Quién, adivina, ruge?	Apoyo:
• Marionetas de mano o pequeños juguetes del zoológico		



Infante Curículo

Mes: junio Semana: 3 Tema: Enfoques del juego y el aprendizaje

Día 5	Tema(s) Fundamento(s) Tema: Vamos al zoológico Número: 18 Letra: Qq Color: Morado Forma: Cuadrada		APL2.1 Demostrar el desarrollo del pensamiento flexible durante el juego.
Indicadores	Bebés más pequeños	Bebés mayores	
Puede mover el cuerpo en respuesta a la música o al ritmo.			
		Puede rebotar, aplaudir y balancearse con la música y los gestos.	
Actividad: Danza de los animales Pon música divertida de animales y ayuda a los bebés a moverse. Di: "¡Saltemos como conejitos!" o "¡Pisemos como elefantes!". Sostén a los bebés o deja que se sienten y se muevan para que participen.			
Recursos/Materiales	<ul style="list-style-type: none">● reproductor de música	Vocabulario clave: saltar, bailar, moverse	Apoyo: