

Día 1	Tema(s) Fundación(es)			
	Tema: La seguridad es lo primero Número: 16 Letra: Oh Color: Rojo Forma: Estrella		PHG1.2 Demostrar el desarrollo de prácticas de seguridad.	
Indicadores				
	Bebés más pequeños		Bebés mayores	
	Observa o responde a señales de movimiento con apoyo de un adulto.		Gatea o se desliza después de señales de detenerse o avanzar.	
Actividad: <b>Para y sigue gateando</b> Utilice tarjetas rojas y verdes mientras dice "¡Alto adelante!" y aplaudir o tocar suaves ritmos de tambor. Anime a los bebés a moverse, congelarse o gatear con el ritmo. Esto ayuda a desarrollar la autorregulación y las habilidades motoras gruesas.				
Recursos/Materiales		Vocabulario clave:	Apoyo:	





### Mes: mayo Semana: 4 Asunto: Salud física y crecimiento

Día 2	Tema(s) Fundación(es)			
	Tema: La s Número: 16 Letra: Oh Color: Rojo Forma: Esti	)	PHG2.1 Demostrar cómo los cinco sentidos apoyan el procesamiento de información.	
Indicadores				
	Bebés más pequeños		Bebés mayores	
	Toca o frot texturas.	a la mano sobre diferentes	Gatea o se desliza para explorar un camino de textura.	
Actividad: <b>Rastreo de tapete de textura</b> Configure un camino con texturas seguras para los bebés (vellón, tapetes con baches, agarre de goma) y deje que los bebés exploren gateando o dándoles palmaditas. Describe lo que sienten: "Este es suave ¡este es áspero!" Fomentar el movimiento y la curiosidad sensorial.				
Recursos/Materiales  • Muestras de vellón, caucho y telas con baches.  • Cinta o tapete		Vocabulario clave: suave, áspero, sensación, tacto, camino	Apoyo:	

seguro





	~		_
Bebé	('11	rríoi	ปก
Dene	v.u	HILL	มเบ

Día 3	Tema(s) Fundación(es)			
	Tema: La seguridad es lo primero Número: 16 Letra: Oh Color: Rojo Forma: Estrella  PHG3.1 Demostrar el desarrollo o coordinación motora fina y gruesa			
Indicadores				
	Bebés más pequeños	Bebés mayores		
	Rueda hacia el túnel o llega al interior.	Gatea a través de túneles o arcos bajos para recuperar objetos.		

#### Actividad: Juego de vistazo al túnel

Cree un túnel suave usando un tubo de juego o una manta sobre las sillas. Anime a los bebés a gatear o mirar a través, y encontrarán un bombero de peluche o un juguete rojo en el interior. Celebre su esfuerzo y guíelos si es necesario.

Recursos/Materiales  • Túnel de juego o túnel de manta  • Peluche rojo o bombero	Vocabulario clave: gatear, hacer un túnel, mirar, ir, encontrar	Apoyo:
--	---	--------

Día 4	Tema(s) Fundación(es)
-------	-----------------------





Bebé Currículo

	Tema: La seguridad es lo primero Número: 16 Letra: Oh Color: Rojo Forma: Estrella		PHG3.1 Demostrar el desarrollo de la coordinación motora fina.	
Indicadores				
	Bebés más	pequeños	Bebés mayores	
	Mira o tira mano sobre	de la bufanda con ayuda de e mano.	Agarra y saca la bufanda del tubo de forma independiente.	
Actividad: Tirador de bufanda del tubo de la manguera				
Llene un tubo de toallas de papel vacío con bufandas livianas. Anime a los bebés a sacar cada uno de ellos y diga: "¡Tire de la manguera!" Úselo para la coordinación motora fina y juegos de simulación divertidos.				
Recursos/Materiales  • tubo de toalla de		Vocabulario clave: tirar, manguera, afuera,	Apoyo:	

rojo, otra vez

papel

Pañuelos rojos o amarillos.

Día 5	Tema(s) Fundación(es)			
	Tema: La seguridad es lo primero	PHG1.1 Demostrar el desarrollo de		





Bebé Currículo

	Número: 16 Letra: Oh Color: Rojo Forma: Estrella		prácticas saludables
Indicadores	Bebés más pequeños  Observa o toca la tela con ayuda durante el lavado de la muñeca.		Bebés mayores
			Intenta lavar la muñeca con un paño mediante movimientos guiados.
Actividad: <b>Juego sensorial de tiempo de lavado</b> Dele a cada bebé una toallita suave y un muñeco. Modele un lavado suave: "Lave las manos del bebé ¡ahora los pies del bebé!" Apoye a los bebés para que imiten rutinas de atención relacionadas con la salud y la seguridad.			
Recursos/Materiales		Vocabulario clave: lavar, bebé, limpiar, suave, manos	Apoyo:

