

## Mes: junio Semana: 2 Tema: Salud física y crecimiento

Día 1	Tema(s) Fundamento(s)		
	Tema: Exploradores al aire libre Número: 17 Letra: Pp Color: Amarillo Forma: Pentágono	PHG2.2Demostrar el desarrollo de la conciencia corporal y la actividad física.	
Indicadores			
	Preescolar más joven	Preescolar mayor	
	Puede imitar movimientos de estiramiento con apoyo.	Puede realizar y nombrar estiramientos básicos con control y equilibrio.	

## Actividad: Estiramiento para senderismo

Enséñeles una rutina de calentamiento con estiramientos inspirados en animales y senderismo. Incluya movimientos como alcanzar ramas de árboles, tocarse los dedos de los pies, girar y dar pasos como si escalaran rocas. Repítalo con un canto o una rima para que sea divertido y memorable. Enfatice la importancia de moverse con seguridad y escuchar a su cuerpo.

Recursos/Materiales  Colchonetas o toallas de yoga	Vocabulario clave: estirarse, alcanzar, moverse	Apoyo:
Tarjetas visuales de estiramiento (opcional)		





# Mes: junio Semana: 2 Tema: Salud física y crecimiento

Día 2	Tema(s) Fundamento(s)	
	Tema: Exploradores al aire libre Número: 17 Letra: Pp Color: Amarillo Forma: Pentágono	PHG3.1Demostrar el desarrollo de la coordinación motora fina y gruesa.
Indicadores		
	Preescolar más joven	Preescolar mayor
	Puede imitar movimientos grandes como gatear o trepar.	Puede combinar acciones motoras gruesas en una secuencia.
Actividad: Mo	vimientos del explorador	
y cruzar un tro	na rutina de acción con movimientos como tronco de puntillas. Los niños representan cada a. Repita la secuencia como un reto grupal o p	movimiento como si estuvieran en una ruta

# Recursos/Materiales • Marcadores espaciales o conos Vocabulario clave: trepar, saltar, gatear





## Mes: junio Semana: 2 Tema: Salud física y crecimiento

Día 3	Tema(s) Fundamento(s)		
	Tema: Exploradores al aire libre Número: 17 Letra: Pp Color: Amarillo Forma: Pentágono	PHG2.2Demostrar el desarrollo de la conciencia corporal y la actividad física.	
Indicadores			
	Preescolar más joven	Preescolar mayor	
	Puede seguir movimientos guiados a través de espacios de juego.	Puede recordar y realizar una secuencia de movimientos de caminata.	

Actividad: Juego de caminata en interiores

Creen una caminata simulada en interiores usando letreros que digan "salta aquí", "agáchate" o "mantén el equilibrio". Muevan a los niños por el espacio usando instrucciones verbales y música. Incorporen la conciencia corporal preguntando: "¿Qué músculos usamos al trepar?".

Recursos/Materiales  • Señales de senderos	Vocabulario clave: caminata, camino, movimiento	Apoyo:
<ul> <li>Conos o tapetes de interior</li> </ul>		
<ul> <li>reproductor de música</li> </ul>		





# Mes: junio Semana: 2 Tema: Salud física y crecimiento

Día 4	Tema(s) Fundamento(s)		
	Tema: Exploradores al aire libre Número: 17 Letra: Pp Color: Amarillo Forma: Pentágono	PHG2.2Demostrar el desarrollo de la conciencia corporal y la actividad física.	
Indicadores			
	Preescolar más joven	Preescolar mayor	
	Puede caminar sobre superficies bajas con ayuda.	Puede mantener el equilibrio de forma independiente y variar la velocidad de la marcha.	
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

Cree un camino con cinta adhesiva o una barra de equilibrio. Anime a los niños a caminar lentamente, con los talones pegados a las puntas, por el sendero. Añada desafíos como mantener el equilibrio en una bolsita o dar la vuelta. Refuerce la seguridad y fomente la concentración y la confianza.

Recursos/Materiales  • Viga de equilibrio o cinta de suelo	Vocabulario clave: equilibrio, cuidado, caminar	Apoyo:
Puffs o bufandas		





## Mes: junio Semana: 2 Tema: Salud física y crecimiento

Tema(s) Fundamento(s)		
Tema: Exploradores al aire libre Número: 17 Letra: Pp Color: Amarillo Forma: Pentágono	PHG1.1Demostrar el desarrollo de prácticas saludables	
Preescolar más joven	Preescolar mayor	
Puede correr, saltar o seguir reglas con apoyo.	Puede participar en juegos grupales con turnos y control corporal.	
	Número: 17 Letra: Pp Color: Amarillo Forma: Pentágono  Preescolar más joven  Puede correr, saltar o seguir reglas con	

Actividad: Juegos al aire libre

Organice estaciones con juegos sencillos como "Sigue al líder", "La mancha en la naturaleza" o "Salta el tronco". Enseñe reglas básicas y concéntrese en moverse con seguridad, respetar turnos y usar la motricidad gruesa. Celebre el trabajo en equipo y el esfuerzo, no la velocidad ni la victoria.

Recursos/Materiales	Vocabulario clave: correr, saltar, jugar	Apoyo:
• Cuerdas para saltar, aros		
Imágenes del juego (opcional)		

