

Mes: Septiembre Semana: 2 Asignatura: Matemáticas

Día 1	Tema(s) Fundamento(s)		
	Tema: Arcoíris de frutas Forma: Octágono Número: 8 Color: Morado Letra: Bb	M1.1Demostrar un fuerte sentido del conteo	
Indicadores			
	Bebés más pequeños	Bebés mayores	
	Puede escuchar y observar mientras se golpean los dedos de los pies.	Puede patear o mover los pies en respuesta.	

Actividad: Conteo de golpeteo de dedos de los pies

Durante la ronda o la hora del pañal, golpee suavemente los deditos de cada bebé, uno por uno, mientras cuenta en voz alta: "1, 2, 3, 4, 5". Repita varias veces para que los bebés escuchen el ritmo de los números. Los bebés mayores pueden empezar a patear mientras cuenta, mientras los más pequeños observan y escuchan. Agregue aplausos o cante suavemente para que sea más entretenido.

Recursos/Materiales • No se requiere	Vocabulario clave: Uno, dos, tres	Apoyo:
ninguno		





Mes: Septiembre Semana: 2 Asignatura: Matemáticas

Día 2	Tema(s) Fundamento(s)		
	Tema: Arcoíris de frutas Forma: Octágono Número: 8 Color: Morado Letra: Bb	M1.2Demostrar comprensión de los números escritos	
Indicadores			
	Bebés más pequeños	Bebés mayores	
	Puede seguir una pelota rodante con los ojos.	Puede empujar o hacer rodar la pelota hacia atrás.	
		,	

Actividad: Rodar y contar pelotas

Siéntese con los bebés en círculo o en grupos pequeños y ruede pelotas suaves por el suelo. Cada vez que ruede una pelota, cuente en voz alta "una pelota", "dos pelotas". Anime a los bebés mayores a empujar la pelota hacia usted mientras cuenta. Esta repetición ayuda a los niños a relacionar el movimiento de las pelotas con las palabras de conteo.

Recursos/Materiales • Pelotas blandas	Vocabulario clave: pelota, uno, dos	Apoyo:
---------------------------------------	--	--------





Mes: Septiembre Semana: 2 Asignatura: Matemáticas

Día 3	Tema(s) Fundamento(s)		
	Tema: Arc Forma: Oc Número: 8 Color: Mon Letra: Bb		M4.1Comprensión de las relaciones espaciales
Indicadores			
	Bebés más pequeños		Bebés mayores
	Puede golpear tazas entre sí o derribar torres.		Se pueden apilar dos o más tazas con ayuda.
Actividad: Ap	oila y cuenta va	asos	
Dales a los bebés vasos apilables de colores. Modela cómo apilarlos uno encima del otro mientras cuentas "1, 2, 3". Deja que los bebés exploren libremente, tirándolos, golpeándolos o intentando apilarlos. Celebra sus acciones y repite el conteo cada vez que reconstruyas.			
Recursos/Materiales Vasos apilables o vasos anidados		Vocabulario clave: pila, taza, uno	Apoyo:





Mes: Septiembre Semana: 2 Asignatura: Matemáticas

Día 4	Tema(s) Fundamento(s)		
		coíris de frutas ctágono 3	M1.2Demostrar un fuerte sentido del conteo
Indicadores			
	Bebés más pequeños		Bebés mayores
	Podrá mira	r y tocar imágenes de frutas.	Puede señalar o balbucear en respuesta a las imágenes.
Actividad: Contar imágenes de frutas			
Coloque tarjetas grandes plastificadas con imágenes de frutas. Señale cada tarjeta y cuente en voz alta: "1 manzana, 2 plátanos, 3 uvas". Repita con gestos y expresiones faciales exageradas para mantener la atención. Anime a los bebés mayores a tocar o palmear las tarjetas mientras cuenta.			
Recursos/Materiales • Tarjetas laminadas con imágenes de frutas		Vocabulario clave: manzana, plátano, uva	Apoyo:





Mes: Septiembre Semana: 2 Asignatura: Matemáticas

Día 5	Mes: Septiembre Semana: 2 Asignatura: Matematicas			
Dia 5	Tema(s) Fundamento(s) Tema: Arcoíris de frutas Forma: Octágono Número: 8 Color: Morado Letra: Bb	M1.3Reconocimiento de relaciones numéricas		
Indicador	Bebés más pequeños	Bebés mayores		
	Puede observar las manos del maestro y escuchar las palabras.	Puede copiar movimientos sencillos de las manos.		
Enséñeles manzanitas canción ler	Juego con los dedos para contar frutas una canción sencilla para jugar con los dedos, co s sonriéndome". Usen los dedos para mostrar nú ntamente varias veces para fomentar la participa tentar imitar los movimientos de las manos.	meros y frutas mientras cantan. Repitan la		

Apoyo:

Vocabulario clave:

Uno, dos, tres

Recursos/Materiales

canto)

Ninguno (juego con los dedos y

